## Introduction

### Contexte et objectif

Toast Master est une association organisant des sessions pour mieux communiquer dans le cadre professionnel. En tant que tel, de nombreux type de moyen sont utilisé pour revoir le contenu de chaque session.  
La vidéo notamment est une source plus accessible aux absents. Donc dans l’objectif de le rendre rapidement et efficacement accessible au membre désirant poursuivre les sessions sans avoir comme requis leur présence au moment des sessions.  
YouTube est la plateforme de vidéo la plus exposé du monde, ce qui fait de celle-ci la norme à utiliser pour le partage de vidéo sans nécessairement devoir la télécharger le contenu intéressé.

L’objectif est à priori, de concevoir un outil web permettant la manipulation des vidéos et leur chargement dans la plateforme YouTube.  
De ce fait, nous disposerons d’une architecture à définir et de plusieurs aspect de l’application à définir en regard au cahier des charges : « BuuMySoft\_CDC\_TM ».

## Présentation des solutions

### Architecture logiciel

Dans l’application, il est nécessaire de pouvoir sélection un ou plusieurs fichiers, charger un programme de session, et ainsi pouvoir les réarranger avant de les envoyer en traitement et en export.  
Pour cela, opter pour une architecture simple.  
Un Framework Front permet de gérer l’affichage de façon dynamique et doit envoyer des requête asynchrone pour ne pas imposer un blocage dans la l’utilisation de l’outil .



De ce fait, le FrameWork Angular permettra une meilleure lisibilité et son concept par composant permet de tenir compte d’une architecture composant.  
Choisir deux Web Service est un cas délicat, mais l’un doit permettre le stockage temporairement dans le cadre ou l’on doit modifier des fichiers dans la page de gestion. Cela évite de re-télécharger un ou plusieurs fichiers entre les étapes d’export.

Les services vidéo assurent le rôle de gestion du contenu des vidéos et donc leurs modifications.